

História resumida da IA

- **1950**: Alan Turing (1912-1954) introduz o conceito de inteligência artificial no seu artigo "Computing Machinery and Intelligence" (Máquinas Computacionais e Inteligência), propondo o Teste de Turing como uma forma de medir a capacidade de uma máquina exibir comportamento inteligente indistinguível do de um ser humano.
- **1966**: ELIZA, o primeiro chatbot, foi criado por Joseph Weizenbaum (1923 - 2008) no MIT. ELIZA simula um psicoterapeuta rogeriano e demonstra o potencial de técnicas simples de processamento de linguagem natural.
- **1972**: PARRY, um chatbot modelado para simular uma pessoa com esquizofrenia paranoide, foi desenvolvido pelo psiquiatra Kenneth Colby (1920 - 2001) na Universidade de Stanford. A capacidade de PARRY de manter uma conversa era mais avançada do que a de ELIZA.
- **1988**: O Jabberwacky foi criado por Rollo Carpenter (1965 - …) com o objetivo de simular uma conversa humana natural de forma divertida. Ao contrário dos sistemas anteriores baseados em regras, o Jabberwacky foi projetado para aprender com a interação humana.
- **1992**: O Dr. Sbaitso foi lançado pela Creative Labs. Era um chatbot projetado para demonstrar as capacidades das placas de som da Creative Labs e incluía recursos simples de conversação.
- **1995**: ALICE (Artificial Linguistic Internet Computer Entity), foi desenvolvida por Richard Wallace (1960 -…) , baseia-se no ELIZA e utiliza uma técnica de processamento de linguagem natural mais sofisticada, conhecida como AIML (Artificial Intelligence Markup Language).
- **2001**: A empresa ActiveBuddy, Inc. desenvolveu **o** SmarterChild, um chatbot capaz de conversar com utilizadores em plataformas como AOL Instant Messenger e MSN Messenger. O SmarterChild podia realizar tarefas básicas como fornecer atualizações meteorológicas e responder a perguntas sobre curiosidades.
- **2006**: A IBM iniciou o desenvolvimento do Watson. Embora não seja um chatbot no sentido tradicional, o Watson é um sistema computacional de perguntas e respostas capaz de compreender a linguagem natural e de processar grandes quantidades de informação.
- **2008**: O Google Talkbot foi lançado, integrando chatbots à plataforma de mensagens do Google e preparando o terreno para futuras integrações de chatbots em aplicativos de mensagens.
- **2010**: A Apple apresentou a Siri, uma assistente virtual ativada por voz integrada ao iPhone. A Siri representa um avanço significativo nas tecnologias de compreensão da linguagem natural e reconhecimento de voz.
- **2011**: O IBM Watson participa no programa de perguntas e respostas Jeopardy! na TV e vence competidores humanos, demonstrando suas avançadas capacidades de processamento de linguagem natural e aprendizado de máquina.
- **2014**: Eugene Goostman, um chatbot que se fazia passar por um menino ucraniano de 13 anos, teria passado no Teste de Turing ao convencer os juízes de que era humano. No entanto, a validade dessa afirmação é debatida.
- **2015**: O Facebook apresentou a Plataforma Messenger, permitindo que desenvolvedores criem chatbots para a sua aplicação Messenger, abrindo uma nova fronteira para o atendimento ao cliente e a interação por meio de bots.
- **2016**: A Microsoft lança o Tay, um chatbot no Twitter projetado para interagir com os utilizadores. No entanto, o Tay foi rapidamente retirado do ar após começar a imitar comportamentos inadequados e ofensivos que aprendeu com os utilizadores.

- **2016** : A Google apresentou o Google Assistente, um assistente virtual com inteligência artificial, que aprimora ainda mais a compreensão da linguagem natural e as interações por voz em dispositivos do dia a dia.
- **2020**: A OpenAI lança o GPT-3 (Generative Pre-trained Transformer 3) , um modelo de linguagem capaz de gerar textos semelhantes aos humanos com base em aprendizado profundo. As capacidades do GPT-3 representam um salto significativo na complexidade e fluência dos textos gerados por IA.
- **2021**: Criação da Empresa Exafunction**.** A empresa foi fundada originalmente por Varun Mohan e Douglas Chen, focada inicialmente em infraestrutura de GPUs. Em 2022 a *startup* mudou o foco para assistentes de programação e lançou a extensão gratuita Codeium para editores tradicionais.
- **2022**: A OpenAI apresentou o ChatGPT, baseado no modelo GPT-3.5. O ChatGPT tornou-se amplamente reconhecido pela sua capacidade de manter conversas detalhadas e repletas de nuances, realizando tarefas que variam desde responder perguntas até escrever redações.
- **2023:** O Microsoft Copilot foi introduzido inicialmente a 7 de fevereiro de 2023, sob o nome de Bing Chat. Mais tarde, em 26 de setembro de 2023, a Microsoft reformulou e lançou oficialmente a marca global Microsoft Copilot integrada no Windows 11, Edge e Bing.
- **2023**: A OpenAI lançou o GPT-4, uma versão mais avançada do modelo GPT, que aprimora ainda mais as capacidades dos chatbots em compreender e gerar textos semelhantes aos humanos.
- **2023:** dezembro, a Google introduziu o modelo Bard**:** O assistente conversacional do Google foi lançado inicialmente em 21 de março de 2023 com o nome Bard.
- 2023: março, a empresa Anthropic introduziu o assistente de inteligência artificial Claude.
- **2023:** Claude 1 e Claude 2**.** O Claude 1 deu início à família com foco em segurança através de *Constitutional AI*. O Claude 2 tornou-se público em julho de 2023 e destacou-se por expandir a janela de contexto (até 200 mil tokens no Claude 2.1), permitindo resumir livros inteiros de uma só vez.
- **2023:** A empresa Deepseek lançou a série de modelos de linguagem no final de 2023 (como o *DeepSeek Coder* em novembro/dezembro de 2023).
- **2023**: O Ollama foi lançado pela primeira vez a 8 de julho de 2023. O projeto foi criado pelos cofundadores Jeffrey Morgan e Michael Chiang. O Ollama é ideal para desenvolvedores e empresas que procuram uma solução de IA flexível e focada na privacidade. Ele permite executar LLMs localmente e oferece controlo total sobre a privacidade e a segurança dos dados.
- **2024:** Lançamento em novembro do Windsurf. Para superar as limitações das extensões, a equipa criou o seu próprio editor de código completo com o agente Cascade integrado.
- **2024:**O Bard foi atualizado e rebatizado como **Gemini** em 8 de fevereiro de 2024. **Multimodalidade:** O Gemini 1.0 foi introduzido em três versões (Ultra, Pro e Nano), concebido de raiz para processar texto, código, áudio, imagem e vídeo em simultâneo.
- **2024:** O Claude 3 e 3.5 foi introduzida a divisão em *Haiku, Sonnet e Opus* e trouxe visão computacional (capacidade de ler imagens e gráficos). A versão 3.5 destacou-se pelos Artifacts (uma janela lateral para visualizar código e documentos em tempo real) e pela estreia do *Computer Use*, permitindo à IA controlar o cursor e clicar no ecrã.
- **2024:** O editor Windsurf AI foi lançado oficialmente no dia 13 de novembro de 2024. Foi desenvolvido originalmente pela empresa Codeium como um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) nativo em inteligência artificial.
- **2025:** O Claude 3.7 e Claude 4. Marcaram a transição para o raciocínio híbrido (extended thinking), onde o modelo "pensa" passo a passo antes de responder. O Claude 4 consolidou o uso de agentes autónomos e ferramentas de programação como o *Claude Code*.

- **2025:** abril Devido ao sucesso do editor Windsurf, a própria empresa Codeium adotou oficialmente o nome Windsurf. Em julho de 2025, a propriedade intelectual e a equipa remanescente foram adquiridas pela Cognition AI (criadora do agente Devin). Em junho de 2026, o editor evoluiu e passou a chamar-se Devin**.**

- **2025:** DeepSeek-R1**:** O modelo de raciocínio de código aberto *DeepSeek-R1* foi lançado em 20 de janeiro de 2025, ganhando destaque mundial e superando o ChatGPT em downloads na App Store em janeiro de 2025
- **2025:** Aplicação de ambiente de trabalho. Em julho de 2025, a plataforma Ollama expandiu-se além da linha de comandos com o lançamento de uma aplicação oficial para desktop. Funcionalidades na nuvem e agentes. Entre 2025 e 2026, passou a incluir suporte para modelos alojados na nuvem, pesquisa na web e integração direta com ferramentas de programação como Claude Code e Copilot CLI.
- **2026** Claude 5 / 5.5. A geração mais recente expandiu a janela de contexto para 1 milhão de tokens e unificou as ferramentas de trabalho (como o *Claude Cowork*, *Docs* e *Slides*) na mesma interface para executar tarefas completas no computador de forma autónoma. A OpenAI tem a Série GPT-6: Inclui o GPT-6 e o GPT-6 Pro (baseado no *GPT-6 Astra*), disponíveis de forma gradual nos planos pagos (Plus, Pro, Enterprise e Business). Série GPT-5.6**:** Inclui variações como o GPT-5.6 Sol (para tarefas complexas), o GPT-5.6 Terra e o GPT-5.6 Luna (utilizado nos planos gratuitos e base). Modelos de Raciocínio e Outras Variantes: O sistema alterna entre níveis de esforço (*Instantâneo, Médio, Elevado, Muito elevado e Pro*) e capacidades específicas de raciocínio lógico (como as evoluções das famílias o3 e o 4)
- **2026:** DeepSeek-V4 lançado em abril de 2026. DeepSeek-V4.1 Flash / Pro: Evolução dos modelos (DeepSeek-V4), com melhorias de pós-treinamento, raciocínio aprimorado, capacidade de programação e suporte avançado a agentes. Janela de contexto: Suporte a grandes volumes de dados (até 1 milhão de tokens em várias versões da linha V4). Arquitetura: Baseada em *Mixture-of-Experts* (MoE), mantendo o foco em alto desempenho com custos de API reduzidos em comparação com concorrentes globais.
- **2026:** Copilot. A versão mais recente de grande destaque do Microsoft Copilot foi apresentada pela Microsoft em setembro de 2026, transformando a aplicação numa experiência mais unificada e estruturada em três áreas principais: • Home: combina assistência no chat, colaboração e integração direta com ferramentas como Word, Excel, PowerPoint e gestores de contexto (Cowork).• Code: permite criar aplicações, dashboards e fluxos de trabalho usando linguagem natural, alimentado pela tecnologia do GitHub Copilot.• Autopilot: focado na execução autónoma de processos e tarefas recorrentes (mesmo em segundo plano ou quando o utilizador não está ativo), sob as regras restritas de governação da organização.

- **2026:** As melhores ferramentas para desenvolver programas são: **Devin Desktop;** Cursor; GitHub Copilot; Claude Code e Zed.

Veja aqui uma comparação entre 3 modelos LLM: